



StorytellingGame

Il futuro della comunicazione e dell'insegnamento, hic et nunc

[Prof. Alberto Pian in collaborazione con LuccaComics&Games]

giovedì 31 ottobre 2013 9:00 – 18:00

FONDAZIONE CASSA DI RISPARMIO DI LUCCA

Via San Micheletto 3 – Lucca - Sala Convegni “Vincenzo Da Massa Carrara”

PROGRAMMA

Viviamo nell'epoca in cui i linguaggi sono messi in discussione.

Per esempio, in ambito di storytelling il "linguaggio" filmico e i suoi canoni, come quello del "montaggio invisibile", sembrano superati sotto il profilo teorico e pratico.

La ricerca si indirizza verso "linguaggi" aperti, multicanali e intercanali, in grado di applicare nuove soluzioni formali, combinando fra loro generi diversi (fumetti, fotografia, cinema...), e mescolando nuove e vecchie tecniche (piano sequenza, montaggio alternato, bianco e nero, effetti speciali, split screen...).

Allo stesso tempo, direttamente dal mondo dei videogames, si fanno strada i processi di gamificazione che vengono impiegati sia nelle imprese che nell'apprendimento. Se i meccanismi del gioco spingono molto avanti l'apprendimento e lo storytelling favorisce la partecipazione del soggetto attraverso la costruzione della sua identità, ecco allora che nasce un nuovo approccio alla comunicazione e all'insegnamento: lo StorytellingGame.